



Lors de la prise de points, deux champs de description et un champ de code doivent être remplis.

Pour les polygones, l'ordre de prise de points doit suivre le contour de l'objet à dessiner

Pour les ellipses, l'ordre de prise de points doit commencer par le point central

Le format d'export doit être un fichier de texte délimité par des virgules (.csv) sous la forme Num,X,Y,Z,US,Desc,Code, Code2(optionel)

Tous les objets seront dessinés en 3D: les polygones sont ainsi des surfaces définies par leur contours.

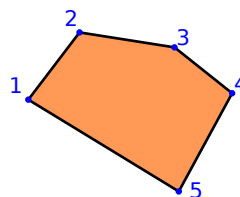
Anaximandre: livret codification

Polygones

Code : p

Gpkg : Polygones.gpkg

Exemple :



Num,X,Y,Z,US,Desc,Code

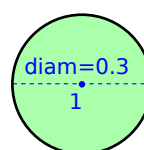
1,x,y,z,1001,fosse,p
2,x,y,z,1001,fosse,p
3,x,y,z,1001,fosse,p
4,x,y,z,1001,fosse,p
5,x,y,z,1001,fosse,p

Cercles

Code : c,diam

Gpkg : Polygones.gpkg

Exemple :



Num,X,Y,Z,US,Desc,Code

1,x,y,z,1001,TP,c,0.3

Création de cercle à partir d'un point central et du diamètre en mètres
Résultat: polygone de 24 points

Anaximandre: livret codification

Points Topo

Code : pt

Gpkg : PtTopo.gpkg

Exemple :

Num,X,Y,Z,US,Desc,Code

1.
2.

1,x,y,z,1001,plan,pt
2,x,y,z,1001,plan,pt

ISO

Code : iso

Gpkg : Iso.gpkg

Exemple :

Num,X,Y,Z,US,Desc,Code

1.
2.

1,x,y,z,1001.1,met,iso
2,x,y,z,1001.2,cer,iso

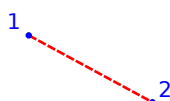
Point Coupe

Code : pt cpe

Gpkg : PtTopo.gpkg & Lignes.gpkg

Exemple :

Num,X,Y,Z,US,Desc,Code



1,x,y,z,1002,coupe,pt cpe
2,x,y,z,1002,coupe,pt cpe

Tracé des points et de la ligne de coupe

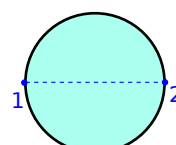
Anaximandre: livret codification

Cercles

Code : c2pt

Gpkg : Polygones.gpkg

Exemple :



Num,X,Y,Z,US,Desc,Code

1,x,y,z,1001,TP,c2pt
2,x,y,z,1001,TP,c2pt

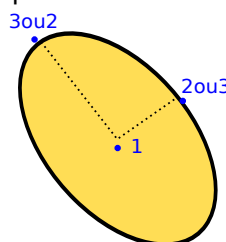
Création de cercle à partir de deux points
Résultat: polygone de 24 points

Ellipse

Code : e

Gpkg : Polygones.gpkg

Exemple :



Num,X,Y,Z,US,Desc,Code

1,x,y,z,1010,fosse,e
2,x,y,z,1010,fosse,e
3,x,y,z,1010,fosse,e

Création d'une ellipse à partir de trois points
Résultat: polygone de 24 points

Notes

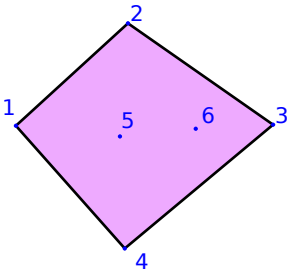
MNT

Code : pt mnt

Gpkg : PTMNT.gpkg & Polygones.gpkg

Exemple :

Num,X,Y,Z,US,Desc,Code



1,x,y,z,1002,mnt,pt mnt
2,x,y,z,1002,mnt,pt mnt
3,x,y,z,1002,mnt,pt mnt
4,x,y,z,1002,mnt,pt mnt
5,x,y,z,1002,mnt,pt mnt
6,x,y,z,1002,mnt,pt mnt

Tracé des points et de l'enveloppe du mnt

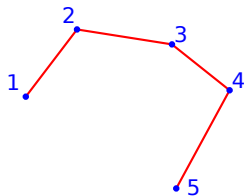
Lignes

Code : l

Gpkg : Lignes.gpkg

Exemple :

Num,X,Y,Z,US,Desc,Code



1,x,y,z,1002,limite,l
2,x,y,z,1002,limite,l
3,x,y,z,1002,limite,l
4,x,y,z,1002,limite,l
5,x,y,z,1002,limite,l

Notes

Code :

Shp :

Code :

Shp :

Anaximandre: livret codification

Code :	Shp :
<hr/>	

Code :	Shp :
<hr/>	

Anaximandre: livret codification

Notes

Anaximandre: livret codification

Code :	Shp :
<hr/>	

Code :	Shp :
<hr/>	

Anaximandre: livret codification

Notes